

## GÉNÉRALITÉS

Format équipes: 4 ou 5 joueurs par équipes, 2 ou 3 par doublettes. Equipes mixte: minimum 2 joueuses par match sur le pas de tir ; Doublettes mixte: minimum une joueuse par match sur le pas de tir.

Manches \_01: Les manches \_01 se jouent sur 4 tableaux, soit deux tableaux par équipe, en 15 tours maximum.

Si aucune équipe ne réussit à fermer, c'est l'équipe qui a le plus petit total de points qui emporte la manche.

Tous les \_01 en cible anglaise 13" se jouent bulle 25/50

**OI** = Open In, entrée simple ; **DO**=double Out, sortie double, c'est-à-dire: **- sur cible américaine 15": double extérieur uniquement (finish bulle = manche perdue).**  
**- sur cible anglaise 13" : double extérieur ou bulle noire**

Manches Cricket: Les manches Cricket se jouent sur 2 tableaux, soit un seul tableau par équipe, en 20 tours maximum.

Si aucune équipe ne réussit à fermer en 20 tours, c'est l'équipe qui a le tableau ayant le plus de points qui emporte la manche.

Echiquiers Le tirage des matchs du 1er tour a lieu selon le principe **tête de série sur le score count-up**: 1er vs dernier, 2e vs avant dernier, etc...

Les matchs se déroulent en 3 manches, toutes les manches sont jouées sauf si la limite de temps du match est atteinte .

Dans ce cas, le score du match est arrêté, sans tenir compte de la manche en cours non terminée.

Victoire 4 points ; Nul 2 points ; Défaite 1 point.

A chaque tour, un classement est établi par addition des points obtenus sur tous les tours joués précédemment.

les ex-aequos sont départagés par le score count up, si nouvelle égalité par le count up du capitaine, tirage à la bulle si nécessaire.

Le tirage des matchs des tours 2 et suivants d'échiquier se fait selon le **classement points** de l'équipe (1er vs 2e ; 3e vs 4e ; etc... )

A égalité de point, le principe tête de série sur le score count up est appliqué, comme au 1er tour.

Deux équipes ne peuvent se rencontrer qu'une seule fois pendant les tours d'échiquier:

si 1er vs 2e a déjà eu lieu dans un tour précédent, le match est remplacé par 1er vs 3e, etc...

Début des matchs: les 2 équipes doivent venir pointer à la table de marque: la 1ere se rend ensuite à sa cible, la seconde apporte la feuille de match.

en cas d'absence d'une équipe, une manche est perdue toutes les 5 minutes.

Ordre de tir: Un tirage à la bulle détermine le vainqueur comme équipe receveuse qui démarre la 1re manche.

Ensuite, le perdant d'une manche démarre la suivante, et l'ordre de tir est déterminé par la feuille de match.

Prime de match: en échiquier, **1 ticket victoire est remis au joueur vainqueur lorsqu'il rapporte la feuille de match dans les délais, soit 2 minutes maximum après la fin du tour.**

Ce ticket donne droit à une boisson par joueur vainqueur du match, ou peut être remboursé à la caisse centrale

Une feuille de match non rapportée à la table de marque dans les délais: 0 point aux 2 équipes et la prime de match est perdue.

Dans ce cas, le score pourra être rattrapé postérieurement, mais pas la prime de match.

En cas de bye, l'équipe concernée empoche les points de la victoire, mais aucune prime.

Tableau finaux Toutes les belles se déroulent en \_01 OI/DO stacked (1 tableau par équipe).

Tirage bulle à la belle: le vainqueur choisit soit de démarrer, soit la cible (13" ou 15") sur laquelle se jouera la manche. Le perdant de la bulle fait l'autre choix.

Les formats de tournois (nombre de tours d'échiquier, nombre de qualifiés aux tableaux finaux et format des matchs) sont fournis à titre indicatif, sous réserve de modification.

Limite de temps		
indiv	doublette	équipe
20mn	30mn	40mn

Ticket Victoire		
V1	V2	V4
indiv	doublette	équipe
1,50 €	3 €	6 €

## PRIMES

	INDIVIDUELS			
	ELITE	PREMIUM	ESPOIR	FEMININE
1er	200 €	100 €	80 €	80 €
2eme	100 €	60 €	60 €	60 €
3eme	50 €	40 €	30 €	30 €
4eme	50 €	40 €	30 €	30 €
Victoire match d'échiquier	1 Ticket Victoire V1 = 1 boisson (remboursable 1,5€)			

	EQUIPES			
	ELITE	PREMIUM	ESPOIR	MIXTE
1er	1 000 €	400 €	200 €	400 €
2eme	500 €	200 €	100 €	200 €
3eme	250 €	100 €	50 €	100 €
4eme	250 €	100 €	50 €	100 €
Victoire match d'échiquier	1 Ticket Victoire V4 = 4 boissons (remboursable 6€)			

	DOUBLETES			
	ELITE	PREMIUM	ESPOIR	MIXTE
1er	500 €	300 €	200 €	300 €
2eme	250 €	150 €	100 €	150 €
3eme	100 €	60 €	50 €	60 €
4eme	100 €	60 €	50 €	60 €
Victoire match d'échiquier	1 Ticket Victoire V2 = 2 boissons (remboursable 3€)			

+ 2 maillots RedeyeRhino Breizh Jeux offerts pour chaque doublette vainqueur de tableau

## INDIVIDUELS

### Catégories Elite, Prémium, Espoir, Féminine

Vendredi, Tarif 20 euros. tournoi ouvert à tous

inscriptions sur site web: [www.breizh-jeux.bzh](http://www.breizh-jeux.bzh)

#### 14h00 - 14h50 pointage + count up

Chaque joueur démarre par un count up **validé par un agent breizh jeux**, au plus tard jusque 10mn avant le début du tour 5.

les joueurs qui n'auront pas rendu leur résultat count up 10 minutes avant le début du tour manqueront le tour d'échiquier, et démarrent au tour suivant avec 0 point.

#### 15h00 - 17h50 phase de brassage / qualification, formule échiquier 6 premiers tours

	manche1	manche 2	manche 3
	cible 15"	cible 15"	cible 13"
Tour 1 à 6	501 OI/DO	cricket	501 OI/DO

#### 17h50 - 18h30 pause

les joueurs sont alors répartis par groupes de niveau: Féminin, Elite, Prémium / Espoir, :

=> le groupe élite est isolé ainsi que le groupe féminin (si le nombre de joueuses le permet) pour les 4 derniers tours d'échiquier.

Le groupe restant est séparé en 2 groupes:

Prémium: La première moitié du classement (arrondi au supérieur; ex: si 25 restants => 13 en prémium)

Espoir: La suite du classement.

#### 18h30 - 20h30 Fin d'échiquier (4 derniers tours)

#### 21h00 - 23h00 Tableau Final à 8 - Elimination directe

Tous les matchs se déroulent en 3 manches gagnantes, au score acquis;

	manche1	manche 2	manche 3	manche 4	Belle (Cf généralités)
	cible 13"	cible 15"	cible 13"	cible 15"	Cible au choix
Elite	501 OI/DO	cricket	501 OI/DO	cricket	701 OI/DO
Prémium	501 OI/DO	cricket	501 OI/DO	cricket	501 OI/DO
Espoir + Féminin	301 OI/DO	cricket	301 OI/DO	cricket	501 OI/DO

## EQUIPES ET DOUBLETES

Samedi: équipes / Dimanche: doublettes

tournoi ouvert à tous

Tarif: doublette 40 / equipe 80

inscriptions sur site web: [www.breizh-jeux.bzh](http://www.breizh-jeux.bzh)

**Samedi: 8h00-8h50 pointage + count up**

**Dimanche: 8h00-8h50** toutes les équipes démarrent par un count up **validé par un agent breizh jeux**. C'est le capitaine qui joue le count up + 1 joueur de son choix  
les équipes qui n'auront pas rendu leur résultat count up 10 minutes avant le début du tour manqueront le tour, mais pourront démarrer au tour suivant avec 0 points.

**Samedi: 9h00-13h30 phase de qualification, formule échiquier**

**Dimanche: 9h00-12h20**

Toutes catégories

	manche 1	manche 2	manche 3
	cible 15"	cible 15"	cible 13"
Tour 1 à 5	501 OI/DO frozen	cricket	501 OI/DO Frozen 4 joueurs

**Samedi: 13h30-14h15 pause déjeuner**

**Dimanche: 12h20-13h30** les équipes sont alors réparties par groupes de niveau, si le nombre d'équipes le permet:  
Les équipes élites sont isolées,  
Puis, si au moins 8 équipes mixtes inscrites, le groupe mixte est alors isolé.  
Enfin, s'il reste au moins 16 équipes:

La première moitié du classement (minimum:8, et maximum:16) est isolée et constitue la catégorie Premium,  
La suite du classement est placée en catégorie Espoir.

**Samedi: 14h15-18h50 phase de qualification, formule échiquier (5 derniers tours)**

**Dimanche: 13h30-17h00** Les points acquis aux tours précédents sont conservés.

	manche 1	manche 2	manche 3
	cible 15"	cible 15"	cible 13"
Tour 6 à 10:	501 OI/DO frozen	cricket	501 OI/DO frozen 4 joueurs

**Samedi: 20h00-23h00 Tableau Final à 8 - Elimination directe**

**Dimanche: 17h30 - 20h30** 8 premiers qualifiés par niveaux

	manche 1	manche 2	manche 3	manche 4	Belle (Cf généralités)
	cible 13"	cible 15"	cible 13"	cible 15"	Cible au choix
TF Elite	501 OI/DO frozen	cricket	501 OI/DO frozen	cricket	701 OI/DO Stacked
TF Premium & mixte	501 OI/DO frozen	cricket	501 OI/DO frozen	cricket	501 OI/DO Stacked
TF Espoir	301 OI/DO frozen	cricket	301 OI/DO frozen	cricket	501 OI/DO Stacked